



**Croatia Open
na Krku**

8



**oocup
Oringen**



Letní tábor dětí v Budislavi

Jak Zlosin nenašel kontrolu, která tam nebyla



Veteránské MS ve Finsku

Letní tábor dětí Silva o-camp Budislav 2024

37. ročník letního o-tábora dětí Silva o-camp je za námi. Konal se znovu v Budislavi. Dva týdny tábora byly opět pěkné a utekly velmi rychle. Tábor se zase vydařil.

■ **Tábor:** Areál je v majetku ZO OS KOVO TOS Svitavy; moc se v něm nemění.

■ **Počet dětí:** Letos jsme měli 96 dětí, dvě třetiny z toho byly z LPU.

■ **Počasí:** Počasí vyšlo. Občas zapršelo, ale déšť v podstatě ovlivnil program jen jeden půlden. A teplo také bylo snesitelné. Prostě nám počasí hodně přálo.

■ **Terény a mapy:** Krásná příroda Toulouvcových Maštálí i Posekance. Les dost zarůstá. Tradičně byly využívány mapy v Maštálích a mapa Posekanec a mapa tábora a jeho nejbližšího okolí. Mapy ale stárnou. Budeme se snažit pro příští ročníky po dohodě s CHT mapy aktualizovat (zvláště porosty).

■ **Zdraví:** Klíšťat bylo méně než v minulých letech. Za to ale bylo dost vosích bodnutí. V prvním týdnu skončil po úrazu Fíla (po pádu měl otřes mozku). Zdravotník Venda byl ještě jednou v nemocnici, zápěstí po pádu z kola bylo našťestí jen naražené. V posledních třech dnech postihly 10 dětí žaludeční problémy (Byly z různých družstev i z různých chatků, takže zřejmě nějaký virus). Jinak Venda a Bárrou měli obdobný rozsah práce jako zdravotníci v minulých letech (naražení, škrábance, atd.).

■ **Kuchyně:** Dobrého jídla bylo dost a dost (zásluhu na tom mělo i stálé zásobování zeleninou od AZ Garden©). A děti jedly hodně a hodně, zbytky skoro žádné nebyly.

■ **Hygiena:** Letos nedorazila

■ **Trička:** Moc si libila, měly bílou barvu (design Anička).

■ **Tréninky:** Byly. Snad každému ten pobyt něco dal.

■ **Kola:** Pár defektů bylo, pár pádů také, ale nic vážného.

■ **Chování:** Děti většinou byly docela hodné a poslušné a vedoucí poslouchaly.

■ **Celodenní výlet:** Letos mělo všech osm družstev (Adventure race nebyl).

■ **Přespávání v lese:** Proběhlo. Až na jednu výjimku přespaly v lese všechny děti.

■ **Výsadek:** Mělo osmé družstvo.

■ **Závěrečné štafety:** Postavila je ZuKli. Tradičně nebyly kódy; z 27 týmů mělo správně všechny kontroly osm štafet. Vyhrál překvapivě tým ve složení Elen Hovorková, Zuzka Fenclová, Anička Kroupová a Ondra Lučan. Běžel i tým kuchyně. Doběhl tak, že byla večere včas☺.

■ **Celotáborová hra:** Měla téma "Cesta nejen na sever", inspirovaná příběhem Jana Eskyma Welzla. Osm týmů se pojmenovalo podle názvů nanuků (a na závěr dostali členové družstev právě tu zmrzlinu, jak se jmenoval jejich tým☺).

■ **Fotky, videa:** Je jich hodně. Podívejte se na <https://lokopce.rajce.idnes.cz/>.

■ **Zajímavost:** Počet účastníků všech 37. ročníků tábora překročil 3000.

Z deníku tábora

28. července: Tábor byl zahájen. Převzetí dětí proběhlo rychle. Po večeri byl za pěkného počasí nástup – základní poučení, co se na táboře bude dít, rozdělení do družstev, atd. A pak už následoval program po družstvech.

Fakta o Silva o-campu Budislav 2024

Datum: 28. 7. – 10. 8. 2024

Místo: Tábor „Vesmír“ TOS Svitavy v Budislavi

Šéf: Běďa

Zdravotníci: Venda, Bára

Kuchyně: Pepa, Alena, Eva/Marcela, Karolína, Běďa S.

Počet dětí: 96, z toho 63 z LPU (8 – 16 let)

Počet družstev: 8 (vedoucí Ladka + Vlád'a; Katka + Anička + Mára; ZuKli + Verča + Terka; Honzík + Viky; Douba + Jonáš; Ondra + Adam N. + Filip; Danda + Míša; LuHo + Adam Š.

Celkové náklady: 654 tis. Kč



29. července: Druhý den tábora proběhl za ideálního počasí (sluníčko, teplo tak akorát) v poklidu. Dopoledne i odpoledne proběhl program v družstvech. Po večerním nástupu začala úvodní scénkou (návštěva Eskyma Welzla u prezidenta Masaryka) celotáborová hra "Cesta nejen na sever". Účastníci byli rozdělení do osmi týmů po vedením komisařek. A nakonec dostali účastníci nová táborová trička v bílé barvě.



30. července: Úterý bylo opět slunečné a dost teplé. Dopoledne byl program po družstvech (orienták), v průběhu dopoledne se všichni stačili i vyfotit do tradičního alba účastníků tábora. Odpoledne proběhla další část celotáborové hry s názvem Prondeš, neprondeš. Po večerním nástupu následoval sportovní program po družstvech (i individuálně). V průběhu dne byl náš zdravotník 2x v nemocnici. Jednoho kluka si tam po nešťastném pádu nechali s podezřením na otřes mozku. Po pádu na kole pak zamířil na kontrolní rentgen zápěstí s jednou dívkou.

31. července: Poslední den v červenci byl hodně teplý. To ale nezastavilo členy družstev v pohybových aktivitách. Program byl dopoledne i odpoledne bohatý (běhání, kolo, koupání). Večer proběhla další část celotáborové hry s názvem "Pašeráci alkoholu". A ještě zdravotní stav: Zatímco u kluka se bohužel potvrdil otřes mozku (byl propuštěn z nemocnice a na tábor se už nevrátí), u dívky šlo naštěstí jen o naražení, nikoli o zlomeninu ruky.

1. srpna: První čtvrtek na táboře bývá náročný, stejně tomu bylo i letos. Ráno zapršelo, takže dopolední program se trochu posunul, družstva poté sportovala. Odpoledne za teplého počasí proběhla další část celotáborové hry. Její název byl "Ztroskotal s lodí na západním pobřeží USA". Po večerním nástupu se týmy pod vedením svých komisařek odebraly do skal, kde měly určeny převisy, pod kterými stráví noc. Po deváté hodině byla připravena hra pro nejmenší děti, ty větší absolvovaly svou hru kolem půlnoci. Po spánku (bylo teplo, jen chvíli zapršelo – negativní předpověď počasí naštěstí nevyšla) se ráno všechna družstva bez problémů vrátila do tábora na snídani.



2. srpna: Páteční dopoledne bylo odpočinkové, starší dospávali skoro probdělou noc, mladší měli připravené hry v táboře. Odpoledne se všichni věnovali orientačním aktivitám v táboře a v okolí. V průběhu dne nás trochu potrápily přeháňky, ale nebylo to tak strašné, jak předvídala předpověď počasí. Až v podvečer začalo dost pršet, takže večerní nástup nebyl venku, ale v jídelně. Večer pak ti starší fandili u dataprojektoru při zisku prvních dvou českých medailí z pařížské olympiády.

3. srpna: V sobotu bylo ideální počasí na táborové aktivity – bez deště, polojasno, teplota těsně nad 20 stupni. Dopoledne všechny družstva běhala s mapou (většina ve skalách). Odpoledne byla na pořadu další část celotáborové hry s názvem Mosty na Transsibiřské magistrále. Večer byl táborák, po opékání buřtů a chlebů se zpívalo za doprovodu tří kytar a dvou ukulele. Dětem se to líbilo, tak byla večerka posunuta.

4. srpna: Na neděli naštěstí plně nevyšla předpověď počasí, která slibovala téměř celodenní dešť. Ráno zapršelo, přes den přišly dvě přeháňky. Dopoledne měla většina družstev program v táboře, odpoledne se zase většina vydala do terénů dál od tábora. Večer v jídelně byly promítnuty videospoty, které připravily týmy v průběhu 4 dnů na téma příběhy Jana Welzla. Některé byly méně povedené, některé více, některé byly skoro profesionální (a stály fakt za to).

5. srpna: V pondělí se ochladilo, nepršelo. Dopoledne i odpoledne byl program po družstvech (sportovní hry, orientáček, MTBO, výlet do Budislavi, atd.). Večer mělo pět družstev noční OB.

6. srpna: Úterní slunečný den byl plný aktivit. Dopoledne byl program po družstvech (opět hry a orientáček). Odpoledne pokračovala celotáborová hra částí "Cesta hlavně na sever". Po večeři byly sportovní hry.

7. srpna: Druhá středa na táboře patří tradičně celodennímu výletu. Všechny družstva vyjela na kole po okolí Budislavi. A vzhledem k velkému teplu byli vidět táborníci na všech okolních koupalištích. Nikdo se nezranil, jen pár bolestí hlavy a dvě zvracení z únavy a tepla (a taky u jednoho kola současně píchla přední i zadní duše). Večer byla zase sportovní hry a jedno družstvo si zaběhlo noční.

8. srpna: V noci ze středy na čtvrtek pršelo. Ráno se ale udělalo pěkně, a tak dopolední sportovní program proběhl po družstvech podle plánu (opět hry, orientáček, atd.). Bohužel kvůli deštivé předpovědi počasí, která se bohužel vyplnila, se muselo



po zbytek dne improvizovat. Odpoledne v době deště byla v jídelně diskotéka. Až po večeři byla poslední část celotáborové hry s názvem "Dawson". Před devátou večer bylo po nástupu vyhlášení celkového pořadí hry, vítězem se stal tým s názvem Twister (členové družstev dostali jako cenu nanuky, které měli v názvu svého týmu). A pozdě večer byl pro osmé družstvo připraven tradiční výsadek.



9. srpna: Z nočního výsadku se všechny čtyři trojice v pořádku vrátily. Pátek byl polojasný s teplotou tak akorát. Dopoledne byla opět činnost po družstvech (hra, orienták, humus kros, atd.). Na odpoledne byly připraveny tradiční závěrečné štafety. Běželo 27 čtyřčlenných týmů. Letos jich osm prošlo bez disku. Cenu pro vítěze překvapivě převzala čtveřice Elen Hovorková, Zuzka Fenclová, Anička Kroupová a Ondra Lučan. V sedm večer byl závěrečný nástup s vyhodnocením celého tábora. A večer byl táborák (opékání buřtů, chlebů, kytara, zpěv).



10. srpna: Poslední den letošního letního tábora Silva o-camp Budislav. Tábor skončil. Balilo se slunečného počasí. Vše proběhlo hladce. Poslední děti odjely těsně po desáté, tábor byl předán panu správci.
Běďa

Cesta hlavně na sever

V letošním ročníku jsme si pro děti připravili celotáborovou hru s názvem „Cesta hlavně na sever“. Celá hra spočívala ve stopování dobrodružství a cest slavného českého polárníka a cestovatele Jana Eskyma Welzla. Jednotlivé družiny měly za úkol Welzla najít, získat od něj zázračný lišejník, který vyléčí každou chorobu, a přinést ho nemocnému prezidentu Masarykovi. Tento lišejník má název nanuq.

Úvodní scénka (Po, 29. 7.)

Celá hra byla zahájena již tradiční scénkou, kterou se hráli vedoucí. Děti shlédly setkání Welzla s Masarykem, krátké vyprávění o cestách na sever a léčivých účincích již zmíněného lišejníku. Scénka pokračovala s „ročním“ odstupem, kdy je již Masaryk nemocný a vysílá 8 družin pod vedením 8 komisařek. Jednotlivé družiny dostaly za úkol si zvolit svůj název podle existujícího nanuku. Tak vzniklo 8 herních skupin: Eskymo, Mrož, Tradiční Smetanová Zmrzlina v Oplatce, Nogger, Frostík, Häagen-Dazs, Pegas a Twister.



Welzl zámečníkem (Út, 30. 7.)

Cestu za Welzlem zahájily družiny v jeho rodném městě Zábřehu na Moravě, kde pomohly mistru zámečníkovi, který sám Welzla kdysi zaučoval, v hledání správných klíčů. Hra byla rozdělena na dvě části: nejprve v táboře měly děti za úkol poslepu našroubovat matky různých velikostí na šrouby stejných velikostí. Poté jsme se všichni přesunuli do nedalekého lomu Štimberk, kde děti hledaly klíče na zemi a zkoušely projít skrze zámky obyvatelů Zábřehu. Prostě *Prondeš prondeš, Neprondeš neprondeš.*



Pašeráci alkoholu (St, 31. 7.)

Úkolem družin v této hře bylo kontaktovat pašeráckého velitele se žádostí o více informací o Welzlovi. V zašifrovaném dopise jim ale řekl, že nedá informaci zadarmo. Proto musely děti pašovat lahvičku skrz celní kontrolu.

Ztroskotání u západního pobřeží (Čt, 1. 8.)



Družiny se dozví, že při západním pobřeží USA Welzl ztroskotal s lodí plnou kožešin, které vezl od Eskymáků a měl je prodat. Družiny vyšly na pomoc a podle Welzlovy „upravené“ mapy se vydaly podél vodních prostor v Budislavi hledat ztracené předměty (kožešiny, konzervy, ...). Tyto nalezené předměty později děti prodávaly na tržnici a získané peníze donesly zpět eskymákům. Na důkaz vděčnosti je Eskymáci přizvali na oslavu Svatonanucké noci.

Svatonanucká noc (Čt-Pá, 1. – 2. 8.)

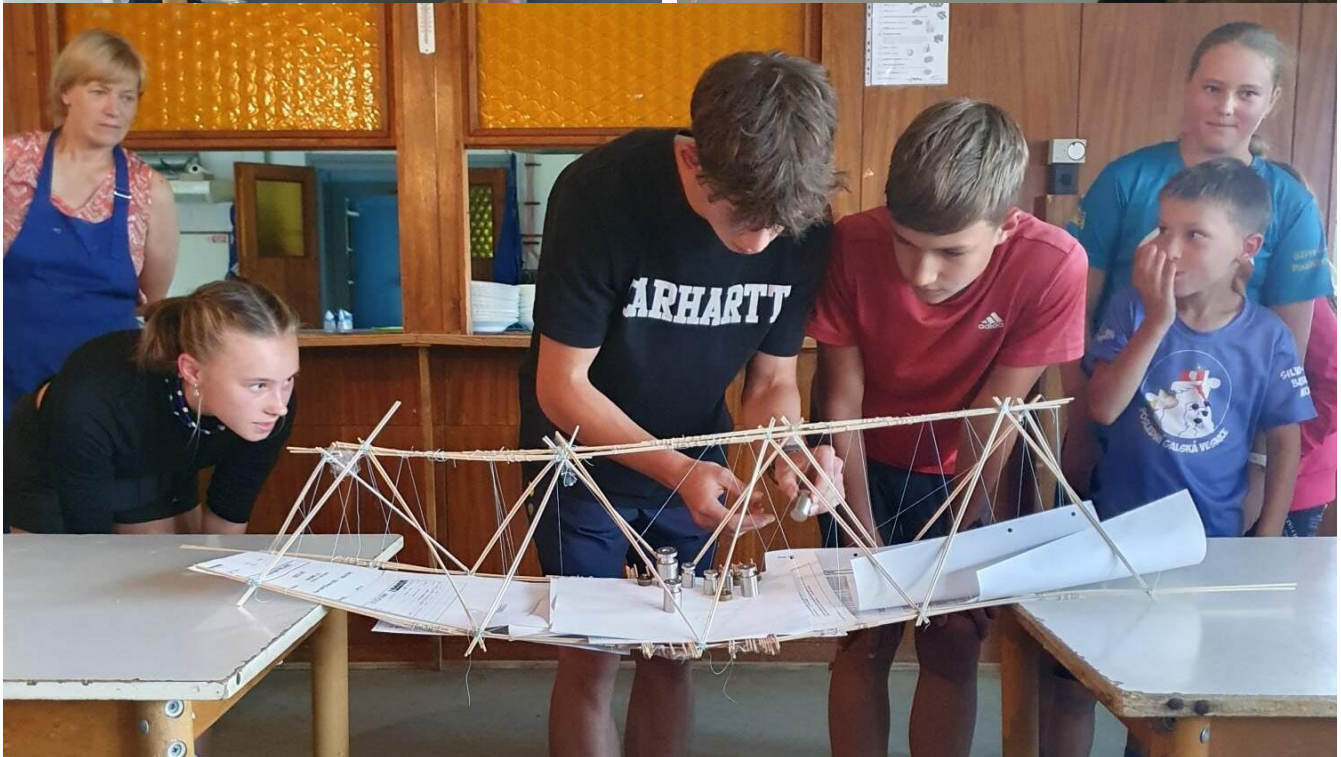
Noční hra se odehrávala v Maštalích a byla tradičně rozdělena na 2 části – večerní pro nejmenší a noční pro zbytek členů družin. Při večerní hře měly děti za úkol podle namotaného provázku dojít severskou pustinou k iglú Eskymáků, kde plnily nějaké jejich úkoly, a nakonec si společně zahrály hru. Pro starší byl připraven půlnoční obřad,

na který měli noví přátelé Eskymáků dorazit oslavit Svatonanuckou noc. Úkolem dětí bylo vyslechnout eskymácké desatero a při vzájemné konverzaci vyzvědět místo konání poslední části hry. Dalším „úkolem“ bylo neukrást vystavený lišejník v nádobách, protože to si přátelé nedělají a v rámci desatera bylo zakázáno krást. V již zmíněné poslední části hry našly děti na zjištěném místě Welzlův deník, do kterého se měly podepsat.



Mosty na Transsibiřské magistrále (So, 3. 8.)

Pro tuto hru zavedla děti informace o Welzlově pobytu na stavbu Transsibiřské magistrály. Družina se rozdělila na dvě části. První část měla za úkol během 2,5 hodiny postavit z poskytnutého materiálu (špejle, papír, provázek, kancelářské sponky, ...) most dlouhý alespoň 80 cm a široký minimálně 15 cm. Tyto mosty následně prošly zatěžkávací zkouškou. Zbytek družiny se mezitím vydal na lov. Lov probíhal na několika stanovištích a soutěžilo se v různých loveckých disciplínách (vzduchovka, luk, kuše, rybolov, ...). Podle úspěšnosti děti dostávaly trofeje v podobě plyšových zvířat, které prodávaly na trhu za rubly. Výdělek byl zohledněn při výsledku zkoušky mostů.



Welzlova hospodská vyprávění (Ne 4. 8.)

Když se Welzl vrátil na nějaký čas do Čech, trávil ho vyprávěním svých příběhů po hospodách. Proto již na začátku tábora dostaly komisařky zadání, že mají natočit a sestříhat 3-5 minut dlouhé video s takovou tematikou. Tato „hra“ nám vyplnila večer s nehezským počasím v podobě promítání vtipných výtvorů dětí.

Cesta na sever (Út, 6. 8.)



Když na sever, tak na sever. Pro tuto hru se každá družina rozdělila na jedno velké (sedmičlenné) a jedno malé (pětičlenné) sobí spřežení. Každé spřežení mělo jednoho Welzla, který měl za úkol soby řídit. Hra samotná měla jednoduchý cíl: dojít co nejdál a nenechat soby pojit hlady. Spřežení vyrážela v 5-minutových intervalech s malou výbavou:

buzola pro orientaci a čip pro krmení sobů. Při směru na sever od startu byli rozmístěni domorodci, kteří měli na zádech mapu s jejich polohou a polohou nejbližších tunder, kde mohli Welzlové své soby nakrmit. Tundra měla podobu kontrol a sobi tam museli dorazit v určitých maximálních intervalech (malé spřežení 15 minut, velké 10 minut). Nedodržení tohoto intervalu mělo za následek uhynutí soba a penalizaci. Některá spřežení dorazila statečně opravdu daleko (nejdále se dostalo velké spřežení týmu Pegas vedené Matějem Lučanem – za úroveň Vranic, 4,5 km přímou čarou od tábora).

Dawson (Čt, 8. 8.)

Závěrečnou hru jsme museli kvůli bouřkám upravit a posunout na večerní hru, ale přesto se nakonec povedla. Družiny se vydaly do města Dawson, kde se doslechly, že by se mohl Welzl nacházet. Pro tyto účely jsme upravili tábor do podoby westernového Dawsonu. Děti při příchodu do města našly hrobníka stojícího nad Welzlovým hrobem. Ten jim ale sdělil, že Welzl možná nikdy nezemřel a že se mají zkusit poptat ve městě. Městem se pohybovala spousta obyvatel, kteří za různé úkoly podávali indicie k místu Welzlovy zahrádky (mimo tábor), kde si pěstuje lišejník. Příklady některých postav a úkolů: Sheriff – doběhnout zločince, Barman – vynést ožralu, Lovec – najít sestřelenou kachnu v houští, ... Speciální postavou byl hluchoněmý Tim, který děti úspěšně vtipným způsobem mátl. Po spojení nápověd a rozluštění onoho místa se děti vydaly do zahrádky, kde našly samotného Welzla. Zakončení probíhalo zpátky v táboře, kde měly družiny za úkol připravit chorému Masarykovi vývar z lišejníku.

Na závěrečném vyhlášení dostaly družiny nanuky podle svých názvů. Absolutním vítězem se stal tým Twister vedený komisařkou Viky Kaplanovou.

Danda

